

# 2025年3月期 通期決算補足説明資料

コムシード株式会社（証券コード:3739）

C O M M U N I C A T I O N  
M O B I L E  
A M U S E M E N T



## 目次

1. 2025年3月期 通期決算概要
2. 今後の取り組み
3. 補足資料

## 2025年3月期 通期ハイライト

モバイル事業が順調に拡大し、売上高及び営業・経常利益は改善  
当期純利益は、ブロックチェーン事業の事業整理損等により一時的な損失を計上

売上高	営業利益	経常利益	当期純利益
<b>2,464</b> 百万円	<b>144</b> 百万円	<b>117</b> 百万円	<b>△134</b> 百万円
前期実績 2,094百万円	前期実績 35百万円	前期実績 18百万円	前期実績 △60百万円
前期比 <b>17.7%</b>	前期比 <b>303.7%</b>	前期比 <b>545.7%</b>	前期比 -

### 決算概要

- ・ 売上高: モバイル事業の有料アプリが引き続き好調に推移し、前期比17.7%増収
- ・ 営業利益: 前期比303.7%増益。モバイル事業189百万円増、ブロックチェーン事業80百万円減
- ・ 純利益: 主にブロックチェーン事業の減損・事業整理損等により特別損失243百万円計上

## 通期業績予想と実績値との差異

売上高は計画通りに推移。利益面は業績予想を上回り上方修正となる  
有料ゲームアプリが好調に推移、及びコスト構造改革により費用削減が計画以上に進捗

(単位:百万円)	前回発表予想	2025年3月期 実績	増減額	増減率
売上高	2,450 ~ 2,600	2,464	14 ~ △135	0.6% ~ △5.2%
営業利益	50 ~ 100	144	94 ~ 44	189.8% ~ 44.9%
経常利益	20 ~ 70	117	97 ~ 47	485.5% ~ 67.3%
親会社株主に帰属する 当期純利益	△190 ~ △120	△134	55 ~ △14	-
1株当たり当期純利益	△14.1円 ~ △8.91円	△9.97円	-	-

## 損益計算書

売上原価は売上高増加に伴う変動費用の増加により前期比18.7%  
販管費は適切なコストコントロールを実施したことで前期比0.8%

(単位: 百万円)

	2024年3月期	2025年3月期	増減率
売上高	2,094	2,464	17.7%
売上原価	1,364	1,619	18.7%
販売管理費	694	700	0.8%
営業利益	35	144	303.7%
経常利益	18	117	545.7%
親会社株主に帰属する当期純利益	△60	△134	-

## 事業セグメント別の概況

モバイル事業は過去最高の通期業績となるも、ブロックチェーン事業は前期比で減益

### モバイル事業

(単位:百万円)

	2024年3月期	2025年3月期	増減額	増減率	増減要因
売上高	2,065	2,401	335	16.2%	・有料アプリ事業の販売が好調に推移した結果、大幅な増収増益を達成 ・主力事業のソーシャルゲーム運営事業も引き続き堅調に推移
営業利益	146	335	189	129.4%	
営業利益率	7.1%	14.0%			

### ブロックチェーン事業

(単位:百万円)

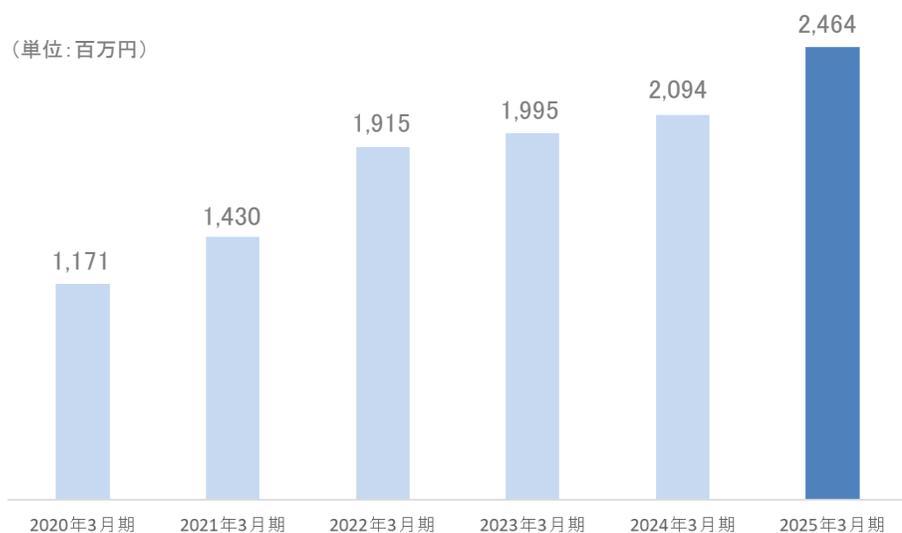
	2024年3月期	2025年3月期	増減額	増減率	増減要因
売上高	93	99	5	6.4%	・暗号資産MUC関連及びユニスタ関連費用を計上したものの、ブロックチェーン事業の売上計画の未達により大幅減益
営業利益	△104	△185	△80	-	
営業利益率	△112.1%	△186.1%			

当社グループは、当連結会計年度より経営資源の効率化を図るため、「モバイル事業」の経営資源の一部を「ブロックチェーン事業」に移管しております。これに伴い、前連結会計年度のセグメント情報については、変更後の区分方法による数値で記載しております。

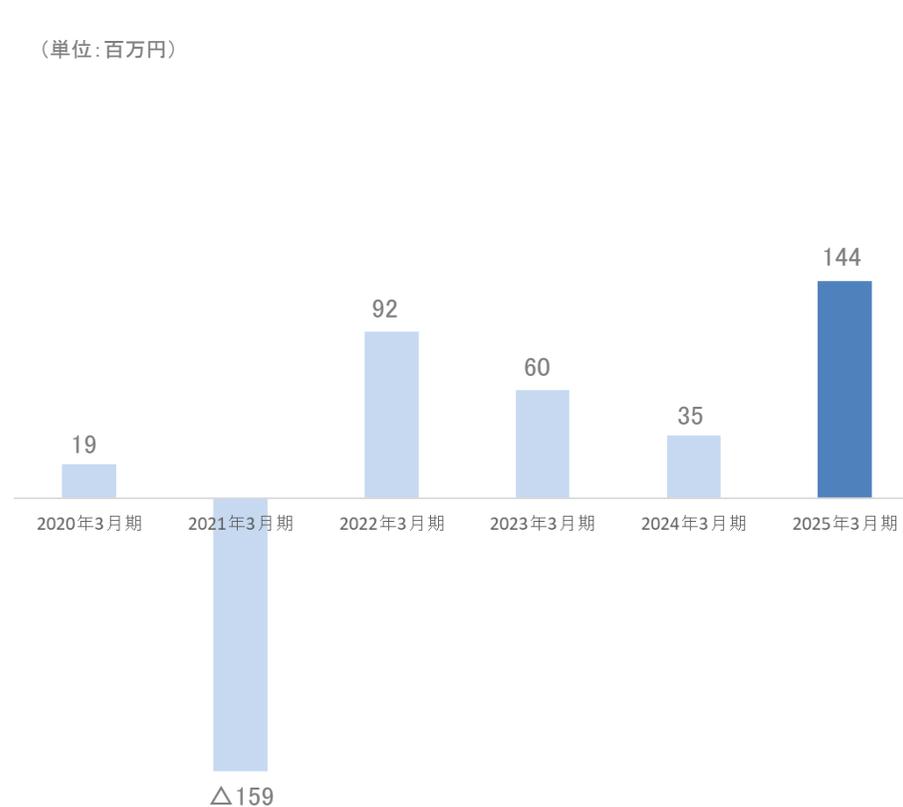
# 売上高及び営業利益の通期年度別推移

モバイル事業が順調に伸長し、通期年度比で売上・利益とも順調に拡大

## 売上高推移(通期)



## 営業利益推移(通期)



# 売上高及び営業利益の四半期別推移

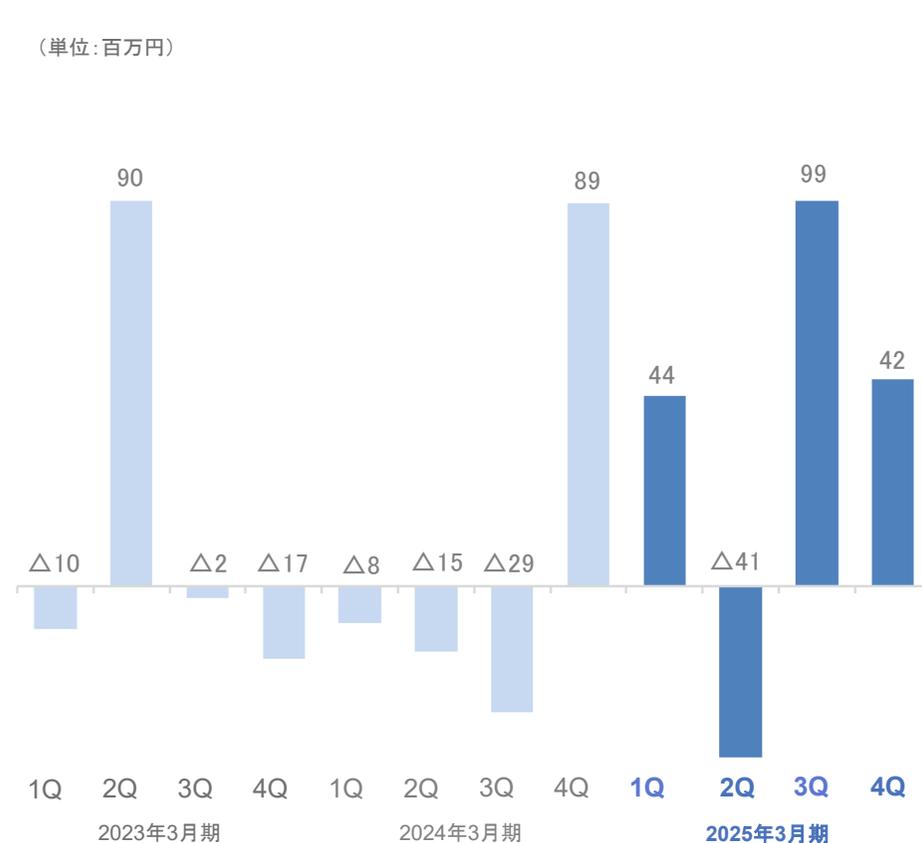
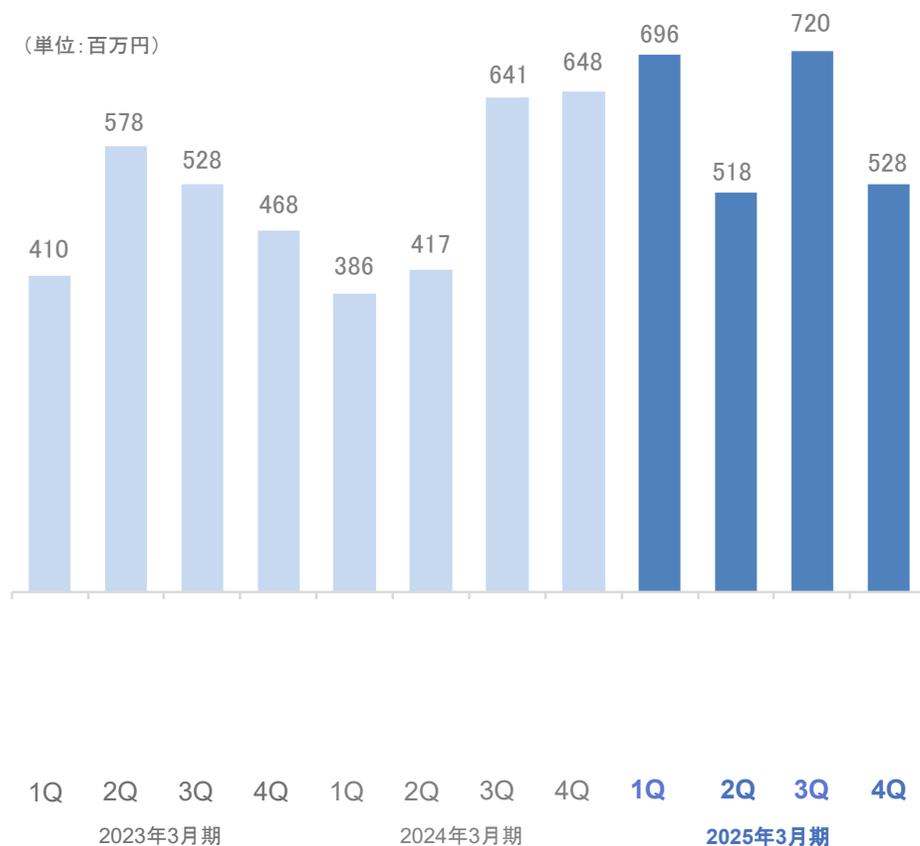
四半期売上高は、主力サービスの有料アプリ販売開始タイミングにより変動

## 売上高推移(四半期)

## 営業利益推移(四半期)

(単位:百万円)

(単位:百万円)



## 目次

1. 2025年3月期 通期決算概要
2. 今後の取り組み
3. 補足資料

# 今後の取り組み\_セグメント別事業方針

## モバイル事業 事業方針

事業方針	積極的な投資計画を継続	
事業ポートフォリオ	ソーシャルゲーム、有料アプリ、受託開発・運営、ゲーム内広告の4事業を柱とした現ポートフォリオを引き続き継続	
投資方針	既存事業	好調な有料アプリの開発に積極投資を継続。有料アプリとしてリリースしたアプリを段階的にグリパチ等他サービス展開していくマルチプラットフォーム戦略によりトータル収益の確保を図る
	新規事業	得意領域であるバーチャルホール新サービス「スロパチスピリット」のリリース準備
コスト構造改革	連結子会社アイビープロGRESSでのアプリ開発を引き続き促進 実質内製化を行うことで開発費用の抑制を図る	

## ブロックチェーン事業 事業方針

事業方針	収益性を重視し、今後自社による新規投資は抑制。安定収益の確保を目指す 新たに外部パートナーとの連携によるwin-winモデルへ方針転換し経済圏の価値向上を図る
不採算事業の整理	不採算事業整理を実施。前期中に負の遺産を整理済み
事業ポートフォリオ	MONGz UNIVERSE経済圏の他、安定収益の確保を目的とした運営・開発受託事業を新たに開始
投資方針	自社投資を前提とした事業展開を軸としていたが、今後は他社外部パートナーとの協業や連携を行う方針に転換し協議中。自社投資リスクを抑えつつ、新たなロードマップを再構築
コスト構造改革	全面的に固定費用の見直しを実施。固定費用25%削減。あわせて事業ポートフォリオに合わせた人員再配置を実行。HashLinkの役員構成も変更。コスト管理を徹底する体制を強化

## 2026年3月期 事業展開サマリー

---

- ① 新サービス「スロパチスピリット」リリース準備中
- ② 好調な有料アプリは当期4～6本のリリース計画
- ③ 「グリパチ」は利益率向上により堅調な推移計画
- ④ 遊技機業界大手との業務提携。事業拡大を推進

## 今後の取り組み\_ ①スロパチスピリット

次世代オンラインバーチャルホール「スロパチスピリット」をリリース予定  
ダイナム社と業務提携し、2025年夏のリリースを目標に開発進行中



※画面は開発中のゲーム画面です。実際の仕様とは異なる場合があります

## 今後の取り組み\_②有料アプリ

前期は「炎炎ノ消防隊」「からくりサーカス」が計画を大幅に上回り、過去最高収益を記録

当期は4～6本の新規アプリ配信を計画。前期に続き増収増益を見込む



©大久保篤／講談社 ©大久保篤・講談社／特殊消防隊動画広報課 ©SANKYO

パチスロ炎炎ノ消防隊

(2024年4月リリース)



原作／藤田和日郎「からくりサーカス」(小学館少年サンデーコミックス刊)／©藤田和日郎・小学館／ツインエンジン Licensed by Sony Music Labels Inc. ©SANKYO

パチスロからくりサーカス

(2024年11月リリース)



©SANYO BUSSAN CO., LTD. ©IREM SOFTWARE ENGINEERING INC.

P大工の源さん超章駄天2 極限Light

(2025年2月リリース)

## 今後の取り組み\_③グリパチ



累積利用者数690万人突破（2025年5月現在） リリースから13年が経過するも堅調に推移

GREE Platform版の提供を終了し、当社オープン版アプリに統合。利益率向上の見込み



## 今後の取り組み\_④業務提携の概要

遊技機業界大手2社と業務提携を締結。既存事業の拡大並びに新規事業創出を推進

締結日	2025年2月13日
提携先	株式会社ダイナム
事業内容	全国チェーン型パチンコホールを展開
提携内容	オンラインバーチャルホールゲームの新サービス「スロパチスピリット」における連携

締結日	2025年4月1日
提携先	株式会社SANKYO
事業内容	遊技機（パチンコ機、パチスロ機）の製造及び販売 補給機器等の設計施行及び販売
提携内容	(1) 遊技機シミュレーターアプリ事業に関する相互事業の拡大に向けた協業 (2) 新規コンテンツ創出に向けた検討および協議

## 2026年3月期 通期業績予想

(単位:百万円)	2025年3月期 実績	2026年3月期 予想	増減率
売上高	2,464	2,800	13.6%
営業利益	144	150	3.5%
経常利益	117	130	11.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益	△134	100	-

### ■ モバイル事業:

- 有料アプリの新規配信予定タイトルによる拡大及び既存ゲームが堅調に推移する計画
- 当期開始予定の新サービスは、投資フェーズ期として保守的に計画

### ■ ブロックチェーン事業:

- 前期中に不採算事業の整理を実施
- 外部パートナーとの連携により、自社投資を抑制することで収益改善を図る

## 目次

1. 2025年3月期 通期決算概要
2. 今後の取り組み
3. 補足資料

# 貸借対照表／キャッシュ・フロー

(単位:百万円)

	2024年3月期末	2025年3月期末
流動資産	1,413	1,294
固定資産	330	325
資産合計	1,744	1,619
負債	949	926
純資産	794	693
負債純資産合計	1,744	1,619
	2024年3月期	2025年3月期
営業活動によるCF	3	273
投資活動によるCF	△212	△104
財務活動によるCF	236	△31
現金及び現金同等物の期末残高	628	763



COMMSEED

## 楽しさの 種をまく

さまざまなプラットフォームでの開発力と、  
高品質なコンテンツへのこだわりを買い、  
こだわりを大事にするお客様にも、  
ちょっとした余暇を楽しみたい人にも、  
本気になって楽しんでもらえる遊びを提供します。



※ 各社の会社名、製品名、サービス名は各社の商標または登録商標です。

本資料に記載いたしました認識、戦略、計画などのうち、見通しは歴史的事実ではなく不確実な要素を含んでおります。  
実際の業績は様々な要因により見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承願います。  
実際の業績に影響を与える重要な要因には、当社の事業を取り巻く経済情勢、社会的動向、当社の提供するサービス等  
に対する需要動向による相対的競争力の変化などがあります。なお、業績に影響を与える重要な要因は、これらに限定されるものではありません。