

2025年5月14日

各 位

会 社 名 コムシード株式会社
代 表 者 名 代表取締役社長CEO 塚原謙次
コード番号 3739・名証ネクスト市場
問 合 せ 先 経営管理部長 大久保 泰夫
(TEL. 03-5289-3111)

代表取締役社長CEOによる
2025年3月期通期決算に寄せたメッセージ公開について

本日、2025年3月期通期決算発表を行うにあたり、当社代表取締役社長CEO 塚原謙次からのメッセージを公開しましたのでお知らせいたします。

詳細は添付資料をご覧ください。

以上

コムシード株式会社 代表取締役社長CEO 塚原 謙次より 2025年3月期通期決算発表に寄せて

当社は本日2025年5月14日に通期決算発表を実施いたしました。

決算報告の詳細は本日発表の決算短信をご確認いただくとして、ここでは私から決算内容の補足、並びに当社の今後の取り組みについてご報告いたします。

当社は、前第2四半期より持続的な利益体質改善に向けた取り組みとして「事業ポートフォリオの変更」「投資方針の変更」「コスト構造改革」の三点に集約した期中事業方針を新たに策定して取り組んでまいりました。

これらの施策の結果、当社業績は大きく改善し、通期累計期間の連結業績は売上高24億6,491万円(前年比 17.7%増)、営業利益1億4,491万円(前年比303.7%増)、経常利益1億1,709万円(前年比545.7%増)と、大幅な増収増益を達成いたしました。一方、主にブロックチェーン事業における減損損失と事業整理損により2億4,395万円の特別損失を計上したため、当期純利益は△1億3,431万円(前年は△6,039万円)となりました。

セグメント別の経営成績は以下のとおりです。

(モバイル事業) 売上高:24億103万円、セグメント利益3億3,579万円

(ブロックチェーン事業) 売上高:9,955万円、セグメント利益△1億8,525万円

つづいて、今後の取り組みについてお伝えいたします。2026年3月期通期連結業績予想は下記のとおりです。

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益		一株当たり 当期純利益
通期	百万円 2,800	% 13.6	百万円 150	% 3.5	百万円 130	% 11.0	百万円 100	% -	円 銭 7.42

モバイル事業は、有料アプリのキラータイトルを継続的にサービス展開することで増収増益が期待できるほか、既存ソーシャルゲームや受託開発・運営事業についても堅調に推移すると見込んでおります。一方、当期開始予定の新サービス『スロパチスピリット』は、『グリパチ』同様に10年以上続くタイトルに育てるべく、当期は投資フェーズ期と位置付けております。そのため、想定される広告宣伝費等の費用計上を多めに見込み、当期収益としては保守的に計画しております。また、ブロックチェーン事業については、不採算事業の整理による事業基盤の再構築、及び事業方針の変更を実施したことにより、新規投資の抑制及び固定費用の削減を見込んでおります。当社ではこの通期予想を上回る業績を達成すべく、各種施策に取り組んでまいります。

① モバイル事業の取り組み

主力タイトルであるソーシャルゲーム『グリパチ』は運営方針の変更やマネタイズの強化、有力アプリの投入など各種追加施策を定期的実施しております。『グリパチ』はリリースから13年を迎えましたが、まだまだ成長余地があるサービスです。また、本年6月より、GREE Platform版サービスを当社オープン版アプリへ統合いたします。これに伴いGREE Platform利用料が削減されるため、利益率のさらなる向上が見込まれます。今後もユーザーニーズを捉えつつ、きめ細かい運営を行うことでさらなる収益増加につなげてまいります。

有料アプリについては、前期3本の新規タイトルを配信した結果、通期の有料アプリ売上高合計額は過去最高を大幅に更新いたしました。当期は4～6本の新規タイトルを計画しており、引き続き増収増益を見込んでおります。

新規事業においては、2025年夏のリリースを目標にオンラインバーチャルホールゲームの新サービス『スロパチスピリット』の開発を進行しております。

また、遊技機業界大手2社との業務提携をそれぞれ発表いたしました。株式会社ダイナムとは『スロパチスピリット』の発展に向けた連携を行ってまいります。一方、株式会社SANKYOとは遊技機シミュレーターアプリ事業に関する相互事業の拡大に向けた協業ならびに新規コンテンツ創出に向けた検討および協議を行ってまいります。

② ブロックチェーン事業の取り組み

課題であったブロックチェーン事業については、前第2四半期にてブロックチェーン関連の不採算事業を整理し、今後の持続的な利益体質に向けた改善の土台を整えました。また、安定収益の確保を目的とした運営・開発受託事業を新たに開始しております。さらにはコスト構造改革として、固定費の見直し、人員再配置による効率化の他、子会社HashLinkの役員構成を変更し、「守りの経営」を強化。さらなるコスト管理の徹底を実施しております。

また、『MONGz UNIVERSE』経済圏については、外部パートナーとの連携によるwin-winモデルへ方針転換し、今後は韓国KozLab社と共同運営してまいります。これにより自社投資リスクを抑えつつ、収益改善を図ってまいります。

最後になりますが、当社の経営理念である「楽しさの種をまく」をモットーに、株主の皆様をはじめとする全てのステークホルダーの皆様に、当社に関わって良かったと思っただけの会社ができるよう、グループ全体で一丸となって事業に取り組んでまいります。今後ともより一層のご支援を賜りますよう、お願い申し上げます。

2025年5月14日

コムシード株式会社
代表取締役社長 CEO
塚原 謙次